

Charte De La Guilde

Postée par [Nÿnÿ](#) 20/12/2012

La guilde et ses objectifs

Impulsive a pour objectif de profiter au maximum des deux éléments principaux offerts par World of Warcraft. Tout d'abord, nous voulons explorer l'intégralité du contenu PvE HL existant en raid 10. Mais nous cherchons également à construire et maintenir en vie une communauté de joueurs vivant dans un environnement familial. En deux mots, Impulsive cherche à conserver un équilibre stable entre la meilleure progression possible, et le meilleur environnement social possible.

Pour qu'une telle communauté fonctionne, tout cela implique des règles élémentaires qu'il faudra que tout un chacun respecte.

Comportement general

Chaque membre de guilde doit respecter en toutes circonstances ses camarades et la guilde en elle-même. Cela se passe à la fois sur les forums, sur mumble, en privé, et en public. Un comportement irréprochable et également demandé en dehors de la guilde. Rappelons qu' en tant que membre de Impulsive, vos paroles et vos actions représentent toujours votre guilde d'une manière ou d'une autre. Il est donc interdit de flooder et de troller les canaux publics. Le langage SMS est lui aussi proscrit.

Chacun est également appelé à faire preuve de maturité en cas de problèmes au sein de la guilde ou en dehors. Les responsables de la guilde sont toujours à votre écoute, profitez-en.

En matière de présence, il est important que chacun garde en tête que la guilde existe en dehors des raids organisés et ne se résume pas à tuer des bosses et ramasser du loot. Une communauté n'est vivante que si des gens en font partie et la font vivre.

Raids

Les raids se déroulent le lundi, le mercredi et le jeudi de 20h30 à 23h30. Le groupage a lieu à partir de 20h15. L'inscription a lieu sur le calendrier en jeu. Attention: chacun a l'obligation de répondre à l'invitation jusqu'à 24h avant chaque raid, qu'on soit présent ou absent. En cas d'absence de dernière minute, il est impératif de prévenir la guilde, par respect pour les officiers et vos camarades qui attendent. On ne peut pas vous en vouloir d'avoir un empêchement, mais on pourra toujours vous reprocher de ne pas avoir averti qui que ce soit.

Loots

Le système de loot est relativement simple :
Si pas besoin ne rien dire .
+1 si besoin

PvP : La loi du Talion

Oeil pour oeil, dents pour dents. Tout allianceux qui attaquera sans cesse un Impulsive sans provocation de sa part se verra lui et sa guilde tué a vue. A combat honorable, nous répondrons par l'honneur, contre les viles et les fourbes, nous seront la lie de l'humanité. Mais n'oublions pas que tout cela reste un jeu, et doit se faire en respectant les règles de comportement établies plus haut.

Banque de guilde

La banque de guilde s'engage à fournir les composants nécessaires à optimiser les personnages de la guilde,

ainsi qu'à fournir les consommables nécessaires en raid. Pour que ça puisse marcher, un farm de guilde est mit en place, où chacun se voit attribuer un farm donné (xx plantes, xx minerais, xx cuirs, xx poissons, etc). Chaque semaine, le résultat du farm est déposé en banque de guilde et on vérifie que chacun a bien respecté sa part du contrat.

Recrutement

Tout d'abord, nous n'acceptons de traiter une candidature que si le postulant n'est pas déjà dans une guilde, ou si les officiers de cette dernière sont avertis avant la postulation. Nous n'accepterons pas de traiter une candidature d'un joueur étant déjà en postulation ailleurs : les double-postulants seront donc immédiatement rejetés.

Déposez votre candidature sur le forum, afin de vous présenter, ainsi que nous donner vos motivations et objectifs dans notre guilde. La candidature se doit d'être bien rédigée, complète et lisible. La période éventuelle de test n'a pas de durée spécifique et dépend directement de la décision des officiers et de la manière dont le test se passe.

Cordialement .

Vestige - La Guilde -
http://valar-dracarys.fr/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=2.